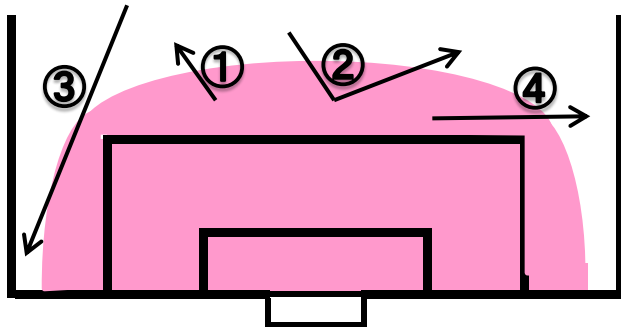


# 各ポジションでのPlay Point DF・サイドハーフ

【各ポジションで1番の重要になる勝負どころの把握】

## 『DFの勝負どころ』

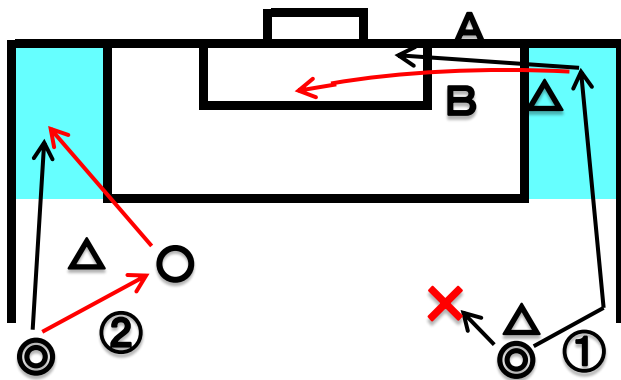
シュートレンジ(ピンク)に敵・ボールを入れない。



- ◎シュートレンジ=シュートを狙える所。シュートを打たれて危険な所
- ①のようにまず、このゾーンに敵を入れさせない
- ②のように入ってきたボールは跳ね返す。または、下げさせる。
- ③のようにドリブルはゾーンに入れさせない。
- ④のように後ろへ戻せないときは外へ追いやる。

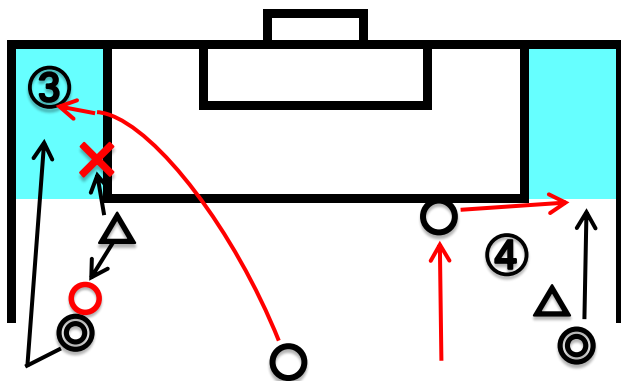
## 『サイドハーフの勝負どころ』

オセロの角を取る!!!コーナーゾーン(水色)の進入。

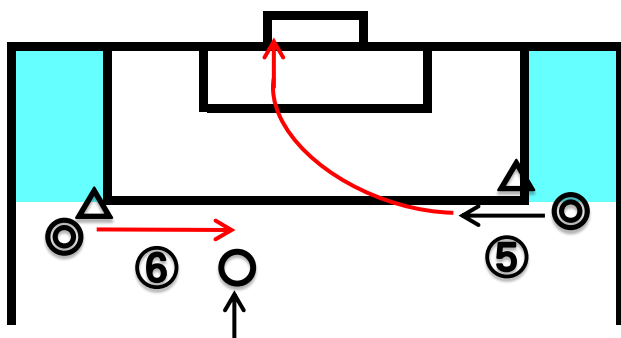


- ①のように外からタテドリブル勝負する。いきなり中入って行くのはNG。中へ入るのは3・4回に1回の割合が目安。
- ②のようにゲームメイクやFWとワンツーして裏へぬける。
- コーナーゾーンを取ったら、Aのようにゴールへ向かって敵とゴールラインの間をえぐるドリブルをする。または、Bのようにセンタリングをあげる。

◎サイドハーフ ○味方 △敵 →人の動き →ボールの動き



- ③のように裏へ走りこみDFやMFから裏へボールを蹴ってもらう。一度数メートル引くなどして敵を引きつけ、裏のスペースを作らないといけない。敵が先に裏のスペースに行けるようなポジション関係だと裏を取る事が出来ないなので、足元でボールをもらいたい。
- ④のようにFWにタテパスが入ってる間に裏のスペースに走りこみ、FWから横パスをもらってさらにタテに仕掛ける。



- ※コーナーゾーンを取ったら、数回に1度タテのトッパではなく、⑤のように中へカットインしてゴールを狙う。(右サイドは左足、左サイドは右足で狙うとゴールしやすい)
- ※または、タテにも中にも仕掛けず、⑥のように走りこんできたMFに横パスを出して、勝負させる。